



FARMÁRSKY SIMULÁTOR S BOČNOU KONZOLOU

VLASTNÝ PROJEKT

Sebastián PILING

2023/2024



Cieľ práce

- návrh a výroba bočného panelu farmárskeho trénažéru, ktorý simuluje ovládanie traktora



Postup výroby farmárskeho simulátora s bočnou konzolou

- vyhľadávanie materiálov a súčiastok



Postup výroby bočnej konzoly



Postup výroby bočnéj konzoly

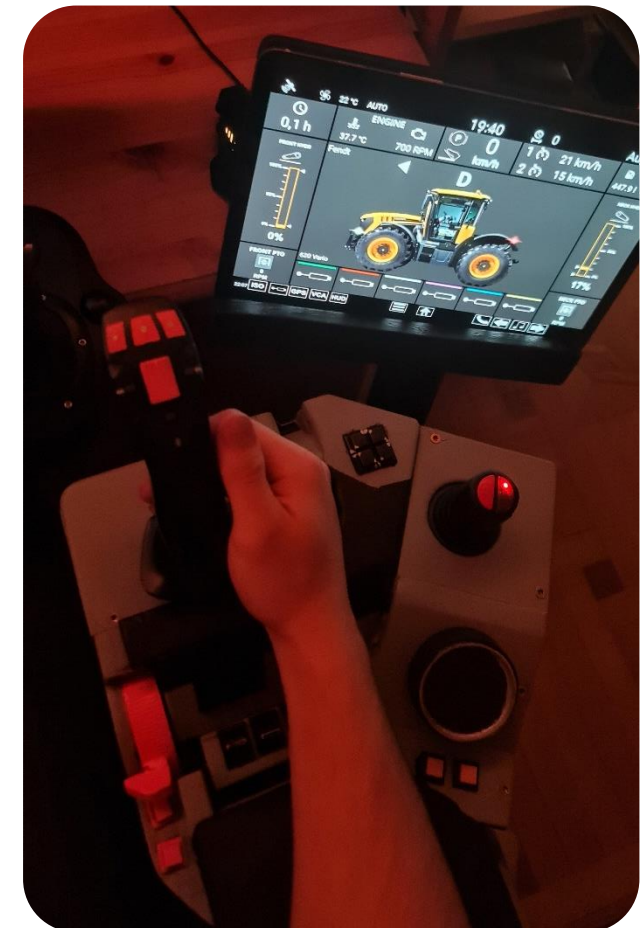


Postup výroby bočnej konzoly



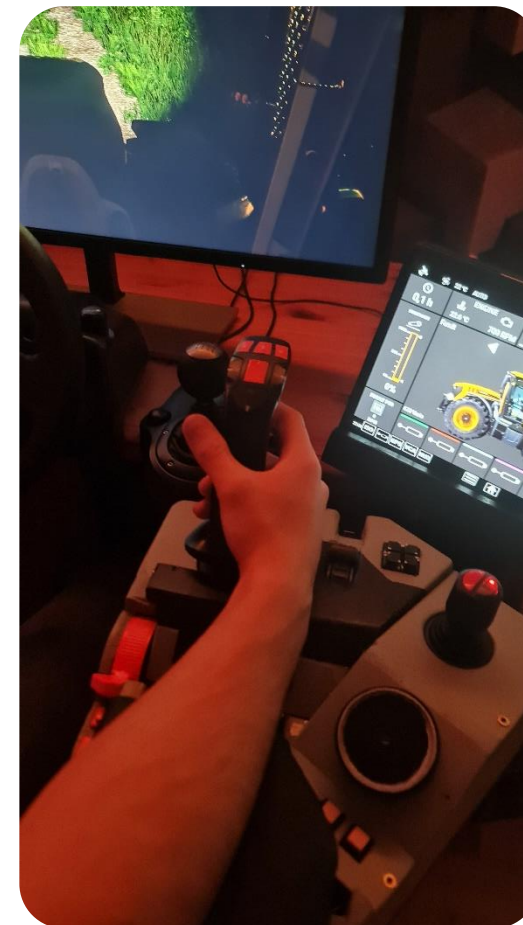
Princíp činnosti farmárskeho simulátora s bočnou konzolou

- bočná konzola má spolu cca 50 funkcií
- na hlavnom joysticku má 5 tlačidiel, jedno vzadu a 4 viditeľné vpredu
- na sekundárnom joysticku je 1 funkčné tlačidlo a 1 tlačidlo na prepínanie osí (x_1, y_1 na x_2, y_2)



Princíp činnosti farmárskeho simulátora s bočnou konzolou

- má 20 voľných tlačidiel, ktoré nie sú súčasťou joystickov
- má 4 prepínače, ktoré tzv. reprezentujú 8 tlačidiel, všetky tlačidlá a prepínače sú „mom“
- má aj jednu ručnú páku plynu, jej základom je potenciometer



Princíp činnosti farmárskeho simulátora s bočnou konzolou



- bočná konzola sa pripája k osobnému počítaču
- tablet komunikuje s PC cez internet, cez aplikáciu SIM Dashboard, v ktorom som vytvoril ďalšie funkcie
- jej funkčnosť bola odskúšaná a často ju využívam na reálnu simuláciu ovládania funkcií traktora

Ďakujem za pozornosť

